

人気ゲームを作る プログラマーになりたい

川俣小学校6年 菅野 晃永

わたしの夢は、世界中の人が楽しむ人気ゲームを作るゲームプログラマーになることです。私がプログラミングに興味をもったのは、小学3年生の時です。プログラミング教室のチラシを見て、当時は「プログラミング」という言葉自体何を差しているのか

わからなかったのですが、それがかえって知りたいという探究心をかき立て、教室に通うきっかけになりました。教室では図形やブロックを組み合わせてプログラミングを構築するビジュアルプログラミングという形式でゲームなどを作成しました。直感的な操

作でプログラミングを編集できたためとても楽しかったです。一方で、世界的に人気なゲームを作るためには、プログラミング言語を覚えたり、とても長いコードの入力をしなければなりません。集中力を身に付けるため今後も頑張って授業に取り組みます。

『おもてなし』が、多くの登山者を歓迎してくれました。町外から毎年来てくれるという登山者に話を聞くと、「山も楽しみですが『おもてなし』も楽しみで、また来年も川俣の里山をめぐる」とのことでした。この場をお借りして山開きにご尽力された、各自治会はじめ関係者のみなさまに感謝とお礼を申し上げます。

町長のひとこと vol.63

